

# Emploi du temps 2024 – 2025

## Filière: DENSAD (GDA) – Semestre 2

**Demarrage des cours : 10 Février 2025**  
**Salle 3 , ENSET – Mohammedia**



HORAIRES	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi
08h30		$M_8$ Pr. <i>EL GHAZI</i>				
10h30			$M_{10}$ Prs. <i>HABZI</i> / <i>LAAZIRI</i>	$M_{12}$ Pr. <i>TAZOUTI</i>	$M_9$ Pr. <i>NAHID</i>	
10h30	$M_{11}$ Pr. <i>BAHRAOUI</i>	$M_8$ Pr. <i>EL AMRAOUI</i>				
12h30						
14h00	$M_{10}$ Prs. <i>HABZI</i> / <i>LAAZIRI</i>	$M_{13}$ Prs. <i>TAZOUTI</i> / <i>BAKHOUYI</i>	Les Mercredis de l'Art	$M_{13}$ Prs. <i>TAZOUTI</i> / <i>BAKHOUYI</i>	Contrôles et Rattrapages	
17h00						

$M_{ij}$  {  $i =$  Numéro du module  
 $j =$  Numéro de l'élément du module

$M_{11}$ : Cinématographie et Mise en scène des Jeux Vidéo {  $M_{111}$ : Écriture de Scénario et Storytelling  
 $M_{112}$ : Mise en scène des Jeux Vidéo

$M_8$ : Langues Etrangères {  $M_{81}$ : Langue française  
 $M_{82}$ : Langue Anglaise

$M_{12}$ : Notions de conception du game design {  $M_{121}$ : Principes et mécaniques du game design  
 $M_{122}$ : Techniques de conception et d'adaptation du game design

$M_9$ : POWER SKILLS {  $M_{91}$ : Droit, Civisme et Citoyennete

Version 10/02/2025

$M_{10}$ : Animation 2D et Character Design : {  $M_{101}$ : Animation 2D  
 $M_{102}$ : Character Design et Expression

$M_{13}$ : Programming and Game Engines 1 {  $M_{131}$ : Fundamentals of C# Programming  
 $M_{132}$ : Introduction to Unity Game Development  
 $M_{14}$ : STAGE D'INITIATION

